



ГЕНИЙ МЕСТА



БИБЛИОТЕКА
НОВОГО
ПОКОЛЕНИЯ



Библиотеки в проекте «Гений места».

Яркие примеры проектов и мероприятий библиотек в 2023 году.



Позиционирование

Творческая лаборатория «Гений места» – это пространство новых возможностей, созданное в библиотеках. Это «точка концентрации талантов», где представители креативных индустрий могут получить заряд вдохновения и образовательные ресурсы для реализации своих идей



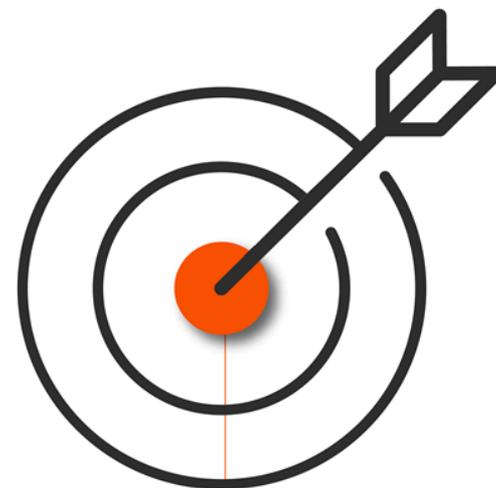
Цель и задачи проекта

Цель

- Формирование постиндустриального сектора в экономике региона с целью устойчивого развития территории

Задачи

- Привлечение творческих сообществ населенных пунктов и талантливой молодежи на единую открытую оборудованную площадку
- Создание возможностей для творческой самореализации Гениев места
- Объединение лидеров креативных индустрий в регионах и формирование команд для создания нового интеллектуального продукта на базе локальной идентичности, культурного наследия и уникальных особенностей территории



Ценность «Творческой лаборатории»



- Бесплатные услуги
- Возможность получения востребованной профессии на базе библиотеки
- Локальность
- Креативная среда единомышленников
- Неформальное общение
- Концентрация людей и событий в одном пространстве
- Современный дизайн и эргономичная инфраструктура
- Вдохновляющая атмосфера для общения, работы и творчества
- Коллаборации, поиск партнеров и спонсоров

Инфраструктура «Творческой лаборатории»



Оборудование

- Бесплатная надежная Wi-Fi сеть
- Брендованное коворкинг-пространство (с местами для коллективной и индивидуальной работы, встреч)
- Event-площадка
- Современное техническое обеспечение (компьютеры, 3D-принтеры, очки виртуальной реальности и прочее)



Фонды

- Тематические подборки книг в электронном (НЭБ) и бумажном форматах

Направления работы «Творческой лаборатории»



Дизайн



Искусство



IT



Музыка и саунд-дизайн



Телевидение



Мода



Образование



Маркетинг



Разработка игр



Издательское дело и журналистика



Новые медиа



Кино



Компьютерная графика



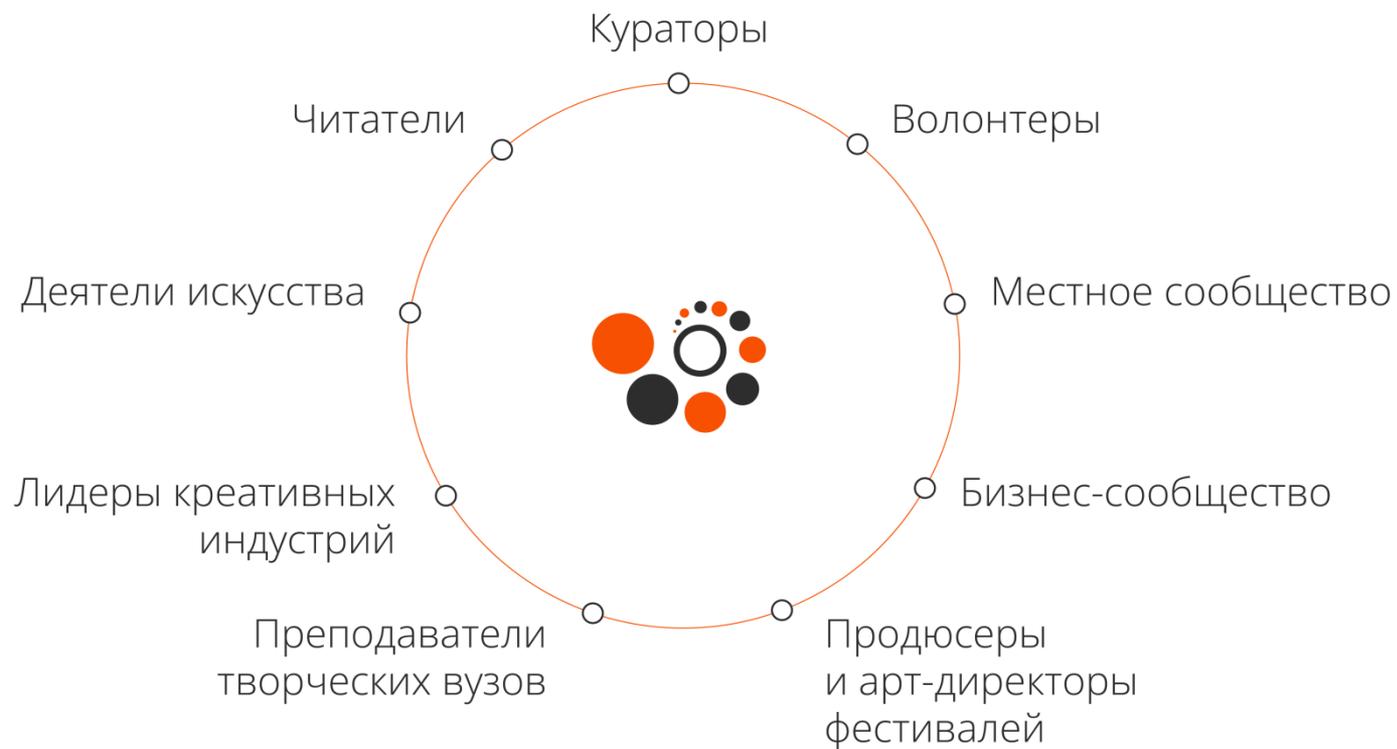
Архитектура и урбанистика

Концепция «Творческой лаборатории»

- **Библиотека разрабатывает концепцию «лаборатории»** с учетом культурной идентичности территории, особенностей населенного пункта, запросов аудитории и презентует этот проект
- **Отбор лучших концепций на конкурсной основе**



Взаимодействие в «Творческой лаборатории»



Кадровое обеспечение «Творческой лаборатории»

Назначение сотрудника, ответственного за курирование проекта «Гений места» в данной библиотеке

**Куратор поможет гениям места
найти путь для реализации идеи**

- Информационное сопровождение и консультирование
- Подбор литературы
- Помощь в использовании техники и электронных ресурсов
- Организация онлайн-обучения гениев места по направлениям креативных индустрий
- Комьюнити-менеджмент
- Расширение внешних связей
- Формирование пула экспертов и партнеров



По данным на начало 2024 года:

420 Творческих лабораторий «Гений места» действуют по всей России

79 регионов

294 в модельных библиотеках

126 в государственных и муниципальных библиотеках

В 2023 году состоялось 3 777 мероприятий/ 379 175 посещений



МОДЕЛЬНАЯ ЦЕНТРАЛЬНАЯ ГОРОДСКАЯ БИБЛИОТЕКА ИМ. А.С. ПУШКИНА



ФЕСТИВАЛЬ «КРЕАТИВНЫЕ ИНДУСТРИИ»

Воркшоп «Промышленный дизайн»

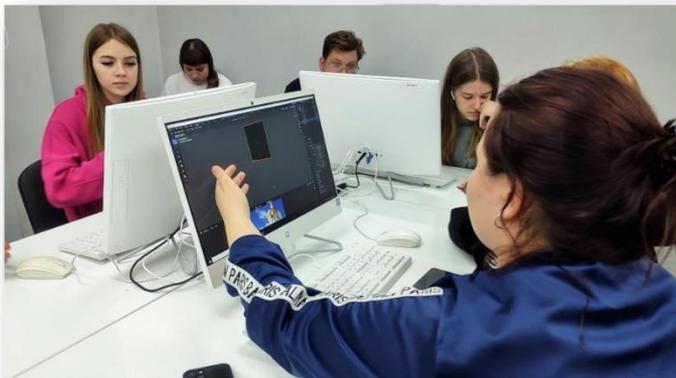
Белоус Игорь Валерьевич, преподаватель студии дизайна Школы креативных индустрий г. Красноярск



ФЕСТИВАЛЬ «КРЕАТИВНЫЕ ИНДУСТРИИ»

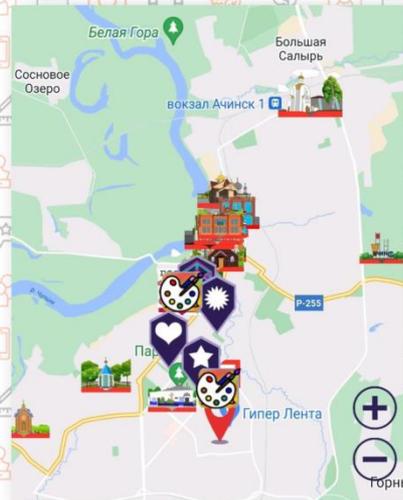
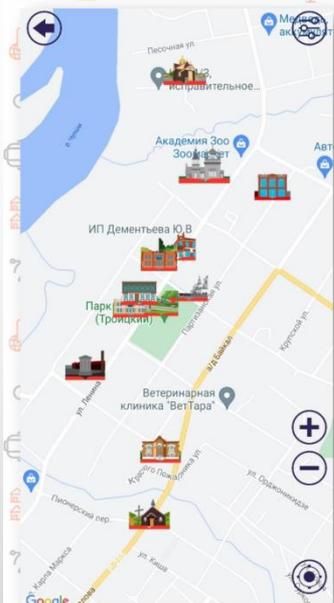
Воркшоп «Креативные технологии»

Валерия Брезицкая, генеральный директор и Павел Зеленков директор по развитию, визионер - разработчики приложения с дополненной реальностью UVLab, представители ООО «Инфокот»



ФЕСТИВАЛЬ «КРЕАТИВНЫЕ ИНДУСТРИИ»

Геолокация объектов по проекту
«Ачинск святых. Прямой облик современной добродетели»



ФЕСТИВАЛЬ «КРЕАТИВНЫЕ ИНДУСТРИИ»



ФЕСТИВАЛЬ «КРЕАТИВНЫЕ ИНДУСТРИИ»

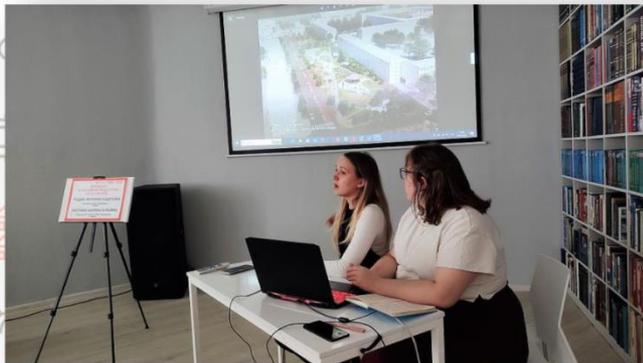
Мастер-класс «Фото/видео производство»

Карavaев Павел Павлович, преподаватель студии фото/видео производства Школы креативных индустрий г. Красноярска



ФЕСТИВАЛЬ «КРЕАТИВНЫЕ ИНДУСТРИИ»

Воркшоп «Креативная индустрия: архитектура»
Редько Вероника Андреевна, архитектор ООО «Иновация»
и Засухина Марина Юрьевна, руководитель проектов ООО «Иновация»



ФЕСТИВАЛЬ «КРЕАТИВНЫЕ ИНДУСТРИИ»

Мастер-класс «Предметная съемка»

Князева Наталья Николаевна, волонтер проекта, специалист по мобилографии



ФЕСТИВАЛЬ ТВОРЧЕСКИХ (КРЕАТИВНЫХ) ИНДУСТРИЙ «КОЛЛАБОРАЦИЯ»

Киномастерская «Объективная реальность»



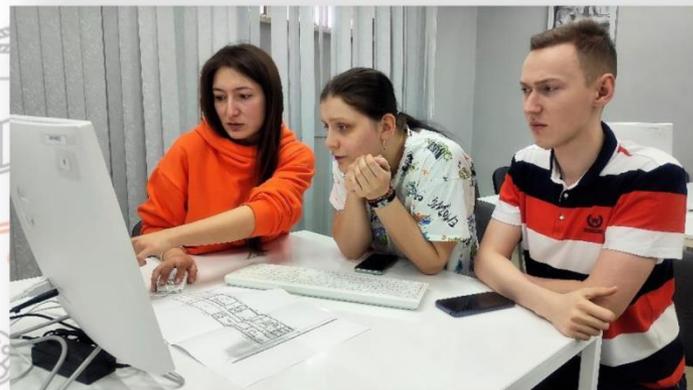
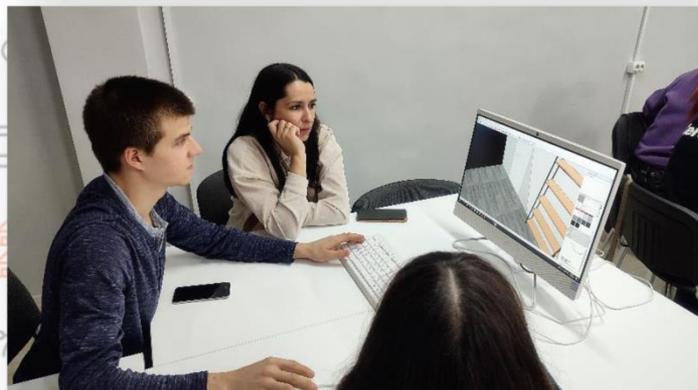
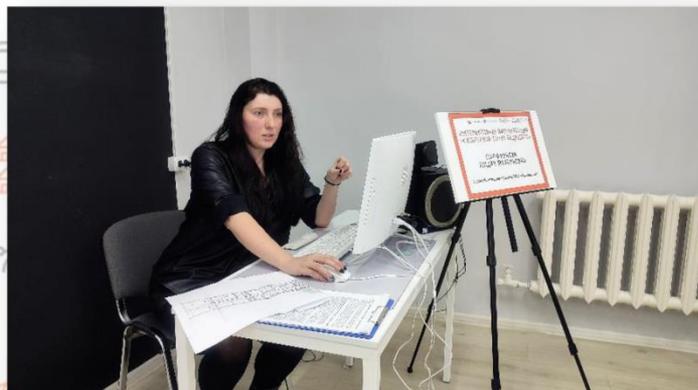
ФЕСТИВАЛЬ ТВОРЧЕСКИХ (КРЕАТИВНЫХ) ИНДУСТРИЙ «КОЛЛАБОРАЦИЯ»

Офлайн-встреча «Диалог»



ФЕСТИВАЛЬ ТВОРЧЕСКИХ (КРЕАТИВНЫХ) ИНДУСТРИЙ «КОЛЛАБОРАЦИЯ»

Интерактивная визуализация «Культурная точка будущего»



Работы участников Юношеская библиотека им.
В.В. Маяковского (абонемент)



Работы участников Юношеская библиотека им.
А.Р. Беляева (читальный зал)



Работы участников Юношеская библиотека им.
Ю.А. Гагарина (многофункциональный зал)



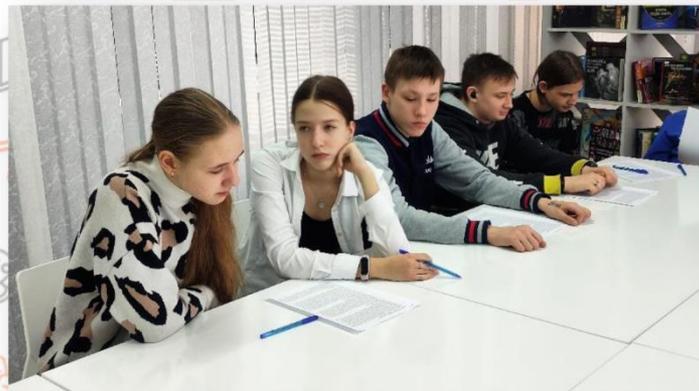
ФЕСТИВАЛЬ ТВОРЧЕСКИХ (КРЕАТИВНЫХ) ИНДУСТРИЙ «КОЛЛАБОРАЦИЯ»

Информ-лаборатория «ТВ-точка»



ФЕСТИВАЛЬ ТВОРЧЕСКИХ (КРЕАТИВНЫХ) ИНДУСТРИЙ «КОЛЛАБОРАЦИЯ»

Акустический микс «Точка вдохновения»



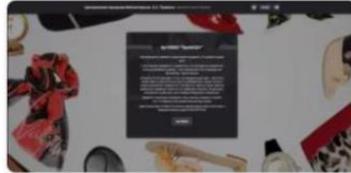
ЗАНЯТИЯ ПО СОЗДАНИЮ ОНЛАЙН-КВИЗОВ:

- Мастер-класс «Расширяя возможности»
- Мастер-класс IT-навигатор «Создаем интерактив»
- Интерактивный тренинг «В поисках информации»
- IT-практикум «От идеи до запуска»
- Информационный поиск «Дизайн и технологии»
- Арт-проектирование «Динамичный контент»
- Брейнсторминг «Диалоги о кино»
- Час проектирования «Секреты, техники, приемы»
- Криэйтинг «Анатомия моды»
- Веб-разработка «Последние штрихи»

ОНЛАЙН-КВИЗЫ НА САЙТЕ МБУК «АГЦБС»

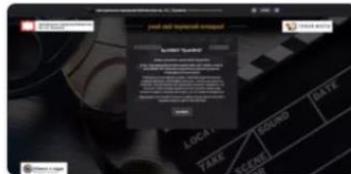
agcbs.ru/onlajn-kvizy

КАТЕГОРИЯ: ОНЛАЙН КВИЗЫ:



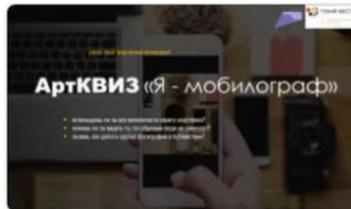
АртКВИЗ «ПроМОДУ»

Опубликовано 12.12.2023



АртКВИЗ "ПроКИНО"

Опубликовано 30.11.2023



АртКВИЗ "Я - мобилограф"

Опубликовано 15.09.2023



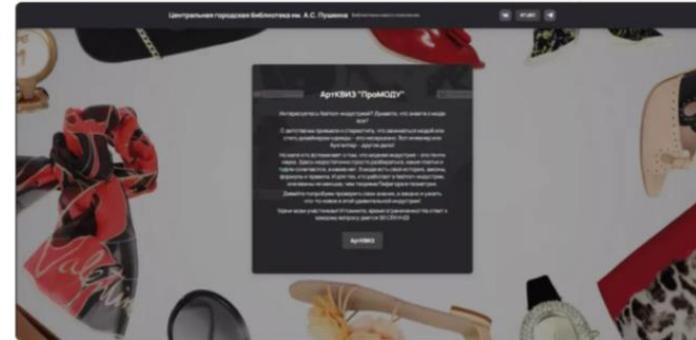
АртКВИЗ "ПРОМдизайн"

Опубликовано 15.09.2023

agcbs.ru/onlajn-kvizy/artkviz-promodu

АртКВИЗ «ПроМОДУ»

Опубликовано: 12.12.2023 | Категория: [Онлайн квизы](#)



Интересуетесь fashion-индустрией? Думаете, что знаете о моде все?

С детства мы привыкли к стереотипу, что заниматься модой или стать дизайнером одежды – это несерьезно. Вот инженер или бухгалтер – другое дело!

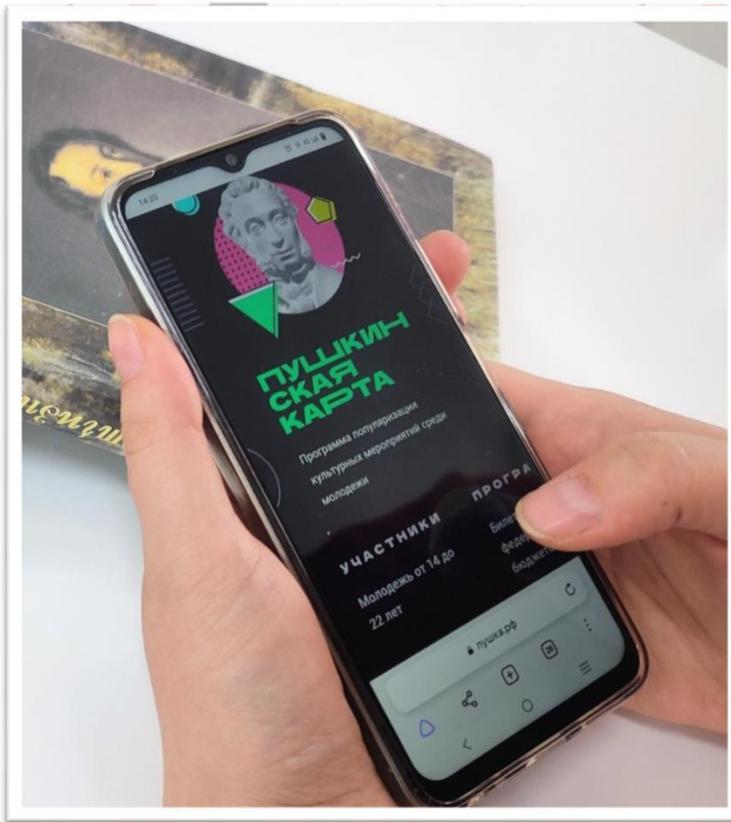
Но мало кто вспоминает о том, что модная индустрия – это почти наука. Здесь недостаточно просто разбираться, какие платья и туфли сочетаются, а какие нет. В моде есть своя история, законы, формулы и правила. И для тех, кто работает в fashion-индустрии, они важны не меньше, чем теорема Пифагора в геометрии.

Давайте попробуем проверить свои знания, а заодно и узнать что-то новое в этой удивительной сфере!

Участники проекта «[А]чинск в кадре» подготовили для вас очередной уникальный онлайн-продукт, который поможет проверить свои знания в области fashion-индустрии. Игра состоит из нескольких раундов с различной тематикой: бренды, тренды и антитренды, именитые модельеры, интересные факты из мира моды – все это ждет вас в онлайн – квизе!



ПУШКИНСКАЯ КАРТА



ПЛАНЫ НА 2024 ГОД

Проведение фестиваля креативных индустрий «Территория Ачинск»

ЦЕЛЬ ПРОЕКТА

ЦЕЛЬ ПРОЕКТА

Организация и проведение фестиваля креативных индустрий «Территория-Ачинск» для выявления и поддержки молодых талантов города Ачинска

СИНОПСИС

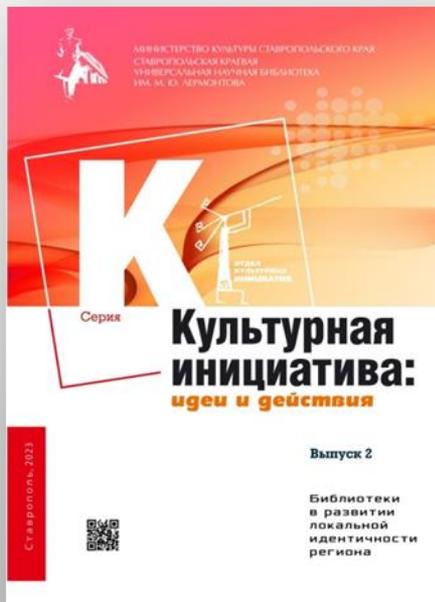
СИНОПСИС

В рамках проекта будет организован масштабный фестиваль на двух креативных городских пространствах – в модельной Центральной городской библиотеке им. А.С. Пушкина и в городском парке "Победа", находящемся в шаговой доступности от модельной библиотеки

Старт проекта 16.01.2024,
дедлайн 30.12.2024

«ГЕНИЙ МЕСТА»

региональный проектный офис Ставропольского края



**Культура – это тоненькая яблочная кожура над
раскаленным хаосом...**

Ф. Ницше